

# HOBBY

## CONSOLAS

La mejores guías para...





**CONSOLAS**

**HOBBY**

**CONSOLAS**

**HOBBY**

**CONSOLAS**

**CONSOLAS**

**HOBBY**

**CONSOLAS**

**CONSOLAS**

**CONSOLAS**

**HOBBY HOBBY**

**CONSOLAS**

**CONSOLAS**



# ultimate mortal kombat 3

Síglas: PB.- Puñetazo Bajo PA.- Puñetazo Alto KB.- Patada Baja KA.- Patada Alta C.- Correr B.- Bloqueo. +.- Simultáneamente

## SHANG TSUNG

### Movimientos:

- 1) Flaming Skull: Atrás, Atrás, PA.
- 2) Flaming Skulls: Atrás, Atrás, Adelante, PA.
- 3) Flaming Skulls: Atrás, Atrás, Adelante, Adelante, PA.
- 4) Flame Eruption: Adelante, Atrás, Atrás, KB.

**Babality:** C, C, C, KB.

**Friendship:** Pulsa estando lejos del adversario KB, C, C, Abajo.

**Brutality:** PA, B, B, B, KB, PA, PB, PB, B, B, B.

**Stage Fatality:** Arriba, Arriba, Atrás, PB.

**Fatality:**

- 1) Bed of Spikes: Sitúate cerca de tu rival y mantén presionado PB mientras pulsas Abajo, Adelante, Adelante, Abajo.
- 2) Soul Removal Fatality: Haz lo mismo que antes y mientras pulsas PB presiona C, B, C, B.

## SINDEL

### Movimientos:

- 1) Scream: Adelante, Adelante, Adelante, PA.
- 2) Fireball: Adelante, Adelante, PB.
- 3) Air Fireball: Cuando estés en el aire pulsa Abajo, Adelante, KB.

**Babality:** C, C, C, Arriba.

**Friendship:** C, C, C, C, C, Arriba.

**Brutality:** PB, B, KB, B, KB, KA, B, KA, KB, B, PB.

**Stage Fatality:** Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, PB.

**Fatality:**

- 1) Sonic Scream: Ponte cerca del rival y pulsa C, C, B, B, B + C.
- 2) Hair Warp: Presiona C, C, B, C, B desde una distancia media.

## JAX

### Movimientos:

- 1) Arm Cannon: Atrás, Adelante, PA.
- 2) 2 Cannon: Adelante, Adelante, Atrás, Atrás, PA.
- 3) Dash Punch: Adelante, Adelante, KA.
- 4) Gotcha Grab: Adelante, Adelante, PB.



- 5) Ground Slam: Pulsa KB durante apenas tres segundos y suéltalo.

**Babality:** Abajo, Abajo, Abajo, KB.

**Friendship:** Presiona KB, C, C, KB estando lejos del rival.

**Brutality:** PA, PA, PA, B, PB, PA, PA, PA, B, B, PA.

**Stage Fatality:** Abajo, Adelante, Abajo, PB.

**Fatality:**

- 1) Giant Jax: Cuando estés lejos del rival pulsa C, B, C, C, KB.
- 2) Bio- Blade: Estando cerca del contrincante pulsa Arriba, Abajo, Adelante, Arriba.

## SUB ZERO

**Babality:** Abajo, Atrás, Atrás, KA.

**Brutality:** PA, KB, KA, PB, PA, KA, KA, PA, PA, PB, PA.

**Stage Fatality:** Atrás, Abajo, Adelante, Adelante, KA.

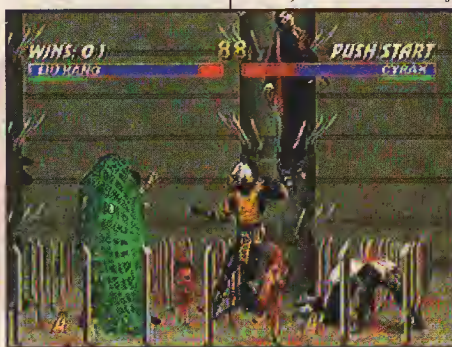
**Fatality:**

- 1) Ice Breaker: Sitúate cerca del contrincante y pulsa B, B, C, B, C.
- 2) Pool: Abajo, Adelante, PA.
- 3) Slide: Atrás + PB + KB + B.
- 4) Ice: Abajo, Adelante, PB.

## KANO

### Movimientos:

- 1) Knife Trow: Abajo, Atrás, PA.
  - 2) Knife Slash: Abajo, Adelante, PA.
  - 3) Choke: Abajo, Adelante, PB.
  - 4) Cannonball: mantén pulsado el botón KB durante tres segundos.
  - 5) 45 Degree Angle Cannonball: Adelante, Abajo, Adelante, KA.
- Babality:** Adelante, Adelante, Abajo, Abajo, KB.
- Friendship:** A una distancia media pulsa KB, C, C, PA.
- Brutality:** PA, PB, B, PB, PA, B, KA, KB, B, KA, KB.





Stage Fatality: Arriba, Arriba, Atrás, KB.

Fatality:

- 1) Skeletal Rip: Sitúate cerca y pulsa Adelante, Abajo, Abajo, Adelante mientras presionas PB.
- 2) Eye Laser: Estando lejos pulsa PB, B, B, KA.

## LIU KANG

Movimientos:

- 1) Fireball I: Adelante, Adelante, PA.
- 2) Airball: Pulsa Adelante, Adelante, PA cuando estés en el aire.
- 3) Fireball II: Adelante, Adelante, PB.
- 4) Bicycle Kick: Mantén pulsado el botón KB durante tres segundos.

Babality: Abajo, Abajo, Abajo, KA.

Friendship: Estando lejos presiona C, C, C, C, Abajo.

Brutality: PA, PB, PA, B, KB, KA, KA, KB, KA, PB, PA.

Stage Fatality: C, B, B, KB.

Fatality:

- 1) Mental Torch: Adelante, Adelante, Abajo, Abajo, KB.
- 2) MK Arcade Drop: Arriba, Abajo, Arriba, Arriba, B + C.

## SONYA

Movimientos:

- 1) Energy Rings: Abajo, Adelante, PB.
- 2) Rising Leg Kick: Atrás, Atrás, Abajo, KA.
- 3) Leg Grab: Abajo + PB + B.
- 4) Flingt Punch: Adelante, Atrás, PA.

Friendship: Cuando estés lejos de tu rival pulsa Atrás, Adelante, Atrás, Abajo, C.

Brutality: PA, KB, PA, KB, B, PA, PB, B, KA, KB.

Stage Fatality: Adelante, Adelante, Abajo, PA.

Fatality:

- 1) Kiss of Death: Atrás, Adelante, Abajo, Abajo, C.
- 2) Purple Haze: Ponte lejos y pulsa Arriba, Arriba, Atrás, Abajo mientras presionas B + C.

## STRYKER

Movimientos:

- 1) Grenade High: Abajo, Atrás, PA.
- 2) Grenade Low: Abajo, Atrás, PB.
- 3) Baton Trip: Adelante, Atrás, PB.
- 4) Baton Toss: Adelante, Adelante, Adelante, KA.
- 5) Rapid Fire Gun: Atrás, Adelante, PA.

Babality: Presiona Abajo, Adelante, Adelante, Atrás, PA cuando estés a media distancia.

Friendship: Sitúate lejos y pulsa PB, C, C, PB.

Brutality: PA, PB, KA, KB, PA, PB, KB, KA, PA, KB, KB.

Stage Fatality: Adelante, Arriba, Arriba, KA.

Fatality:

- 1) Timebomb: Pulsa Abajo, Adelante, Abajo, Adelante, B estando cerca de tu oponente.
- 2) Shock Therapy: Aléjate y pulsa Adelante, Adelante, Adelante, KB.

## SMOKE

Movimientos:

- 1) Teleport: Adelante, Adelante, KB.

- 2) Trident: Atrás, Atrás, PB.

- 3) Invisibility: Matén pulsado B mientras presionas Arriba, Arriba, C.

Babality: Abajo, Abajo, Atrás, Atrás, KA.

Friendship: Presiona C, C, C, KA estando a media distancia.

Brutality: Pulsa PA, KB, KB, KA, B, B, PB, PB, PA, PA, B, B.

Stage Fatality: Pulsa Adelante, Adelante, Abajo, KB.

Fatality:

- 1) Bomb Eater: Presiona B + R y pulsa sin soltarlos Abajo, Abajo, Adelante, Arriba estando a media distancia.

- 2) Armageddon: Presiona B + R cuando estés lejos y, sin soltarlos, pulsa Arriba, Arriba, Adelante, Abajo.

## CYRAX

Movimientos:

- 1) Far Bomb: Presiona KB y pulsa mientras tanto Adelante, Adelante, KA.

- 2) Close Bomb: Presiona KB y pulsa sin soltarlo Atrás, Atrás, KA.

- 3) Teleport: Adelante, Adelante, Abajo, B.

- 4) Energy Net: Atrás, Atrás, PB.

Babality: Adelante, Adelante, Atrás, PA.

Friendship: C, C, C, Arriba.

Brutality: PB, KA, PA, KA, KA, PA, KA, PA, KA, KB, PB.

Stage Fatality: C, B, C.

Fatality:

- 1) Helicopter Death: Pulsa Abajo, Abajo, Arriba, Abajo, PA estando cerca de tu rival.

- 2) Self-Destruct: También estando cerca pulsa Abajo, Abajo, Adelante, Arriba, C.

## SEKTOR

Movimientos:

- 1) Straight Missile: Adelante, Adelante, PB.

- 2) Homing Missile: Adelante, Abajo, Atrás, PA.

- 3) Teleport: Adelante, Adelante, KB.

Babality: Pulsa desde lejos Atrás, Abajo, Abajo, Abajo, KA.

Friendship: C, C, C, C, Abajo.

Brutality: PA, PA, B, B, KA, KA, KB, KB, PB, PB, PB, PA, B.

Stage Fatality: C, C, C + Abajo.

Fatality:

- 1) Flame Thrower: Presiona Adelante, Adelante, Adelante, Atrás, B a media distancia.

- 2) Compactor: También a media distancia pulsa PB, C, C, B.



## NIGHTWOLF

### Movimientos:

- 1) Ax Upperecut: Abajo, Adelante, PA.
- 2) Arrow: Abajo, Atrás, PB.
- 3) Deflect: Atrás, Atrás, Atrás, KA.
- 4) Shadow Charge: Adelante, Adelante, Adelante, KB.

**Babality:** Adelante, Atrás, Adelante, Atrás, PB.

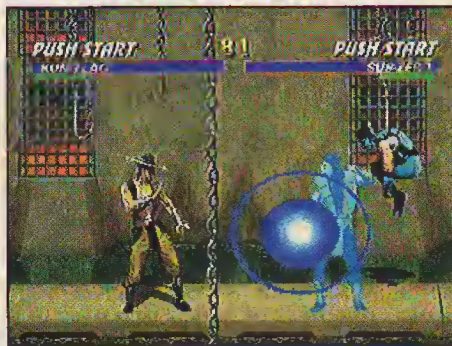
**Friendship:** C, C, C, C, Abajo.

**Brutality:** Pulsa PA, PA, KA, KB, KB, B, B, PB, PB, KA.

**Stage Fatality:** C, C, B.

### Fatality:

- 1) Pray for Death: Pulsa Arriba, Arriba, Atrás, Adelante + B cerca de tu rival.
- 2) Ax Lightning: Presiona a media distancia Atrás, Atrás, Atrás, Abajo, PB.



## KUNG LAO

### Movimientos:

- 1) Hat Trow: Atrás, Adelante, PB.
- 2) Spin: Adelante, Abajo, Adelante, C.
- 3) Teleport: Abajo, Arriba.
- 4) Dive Kick: Arriba, Abajo, KA.

**Babality:** Abajo, Adelante, Adelante, PA.

**Friendship:** Pulsa C, PB, C, KB estando lejos de tu oponente.

**Brutality:** PA, PB, KB, KA, B, PA, PB, B, KB, B, PA.

**Stage Fatality:** Adelante, Adelante, Abajo, Abajo, KB.

### Fatality:

- 1) Tornado Lao: Pulsa C, B, C, B, Abajo, estando a media distancia.
- 2) Hat Slice: Pulsa Adelante, Adelante, Atrás, Abajo, PA desde cerca.



## KABAL

### Movimientos:

- 1) Ground Saw: Atrás, Atrás, Atrás, C.
- 2) Fireball: Atrás, Atrás, PA.
- 3) Airball: Pulsa Atrás, Atrás, PA estando en el aire.
- 4) Super Spin: Atrás, Adelante, KB.

**Babality:** C, C, KB.

**Friendship:** Estando lejos de tu contrincante pulsa C, KB, C, C, Arriba.

**Brutality:** PA, B, KB, KB, KB, KA, PB, PB, PB, PA, PB.

**Stage Fatality:** B, B, B, KA.

### Fatality:

- 1) Soul Scare: Ponte cerca de tu rival y pulsa C, B, B, B, KA.
- 2) Respirator: Presiona Abajo, Abajo, Atrás, Adelante, B.



## REPTILE

### Movimientos:

- 1) Acid Spit: Adelante, Adelante, KA.
- 2) Fast Force Ball: Adelante, Adelante, PA + PB.
- 3) Slow Force Ball: Atrás, Atrás, PA + PB.
- 4) Slide: Atrás + PB + B + KB.
- 5) Run Past and Elbow: Atrás, Adelante, KB.

**Babality:** Adelante, Adelante, Atrás, Abajo, KB.

**Friendship:** Abajo, Adelante, Adelante, Atrás, KA.

**Brutality:** PA, B, KA, KA, B, PA, PB, KB, KB, B, PA.

**Stage Fatality:** B, C, B, B.

### Fatality:

Eat'em Up: Estando a media distancia presiona Atrás, Adelante, Abajo, B.

## JADE

### Movimientos:

- 1) Boomerang High: Atrás, Adelante, PA.
- 2) Boomerang Middle: Atrás, Adelante, PB.
- 3) Boomerang Low: Atrás, Adelante, KB.
- 4) Projectile Invincibility: Atrás, Adelante, KA.
- 5) Glow Kick: Abajo, Adelante, KB.

**Babality:** Abajo, Abajo, Adelante, Abajo, KA.

**Friendship:** Atrás, Abajo, Atrás, Atrás, KA.

**Brutality:** PA, KB, PA, PB, KA, KA, KB, B, B, PA, KA.

**Stage Fatality:** Atrás, Adelante, Abajo + C.

### Fatality:

- 1) Uppercut Stab: Ponte cerca de tu rival y pulsa C, C, C, B, C.
- 2) Stomach Lunch: Presiona Arriba, Arriba, Abajo, Adelante, PA, estando cerca de tu rival.

## KITANA

### Movimientos:

- 1) Fan Thorw: Adelante, Adelante, PA + PB.
- 2) Fan Lift: Atrás, Atrás, PA.
- 3) Square Punch: Abajo, Atrás, PA.

**Babality:** Adelante, Adelante, Abajo, Adelante, KA.

**Friendship:** Abajo, Atrás, Adelante, Adelante, PB.

**Brutality:** PA, PA, B, KA, B, KB, B, PB, B, PA, B.

**Stage Fatality:** Adelante, Abajo, Abajo, KB.

### Fatality:

- 1) Kiss of Death: C, C, B, B, KB.
- 2) Head Swipe: Ponte cerca y presiona Atrás, Abajo, Adelante, Adelante, KA.



## SCORPION

### Movimientos:

- 1) Spear: Atrás, Atrás, PB.
  - 2) Teleport Punch: Abajo, Atrás, PA.
- Babality:** Abajo, Atrás, Atrás, Adelante, PA.  
**Friendship:** Atrás, Adelante, Adelante, Atrás, KB  
**Brutality:** PA, PA, B, KA, KA, KB, KA, PA, PA, PB, PA.  
**Stage Fatality:** Adelante, Adelante, Arriba, PB.

### Fatality:

- 1) Toasty!: Pulsa Abajo, Abajo, Arriba, KA estando a media distancia.
- 2) Hell Raiser: Presiona Adelante, Adelante, Abajo, Arriba, C cuando estés cerca.

## MILEENA

### Movimientos:

- 1) Ground Roll: Atrás, Atrás, Abajo, KA.
- 2) Twin Daggers: Pulsa PA durante dos segundos y después suéltalo.
- 3) Teleport Kick: Adelante, Adelante, KB.

**Babality:** Abajo, Abajo, Adelante, Adelante, PA.

**Friendship:** Abajo, Abajo, Atrás, Adelante, PA.  
**Brutality:** PA, PB, PB, PA, B, KA, KB, KB, KA, B, PA, PB.

**Stage Fatality:** Abajo, Abajo, Abajo, PB.

### Fatality:

- 1) Nail Shooter: Ponte lejos de tu rival y pulsa Atrás, Atrás, Atrás, Adelante, KB.
- 2) Eat'em Up: Presiona Abajo, Adelante, Abajo, Adelante, PB desde lejos.

## ERMAC

**Brutality:** PA, PA, PB, B, KA, KB, B, PA, PB, KB, KA.

**Stage Fatality:** C, C, C, C, KB.

### Fatality:

- 1) Bloody Slam: Ponte a media distancia y pulsa Abajo, Arriba, Abajo, Abajo, Abajo, B.
- 2) Teleport Punch: Abajo, Atrás, PA.
- 3) Fireball: Abajo, Atrás, PB.
- 4) Invisible Slam: Atrás, Abajo, Atrás, KA.

## NEW SUB ZERO

### Movimientos:

- 1) Ice Blast: Abajo, Adelante, PB.
  - 2) Ice Shower: Abajo, Adelante, PA.
  - 3) Ice Shower Front: Abajo, Adelante, Atrás, PA.
  - 4) Ice Shower Back: Abajo, Atrás, Adelante, PA.
  - 5) Ice Clone: Abajo, Atrás, PB.
  - 6) Slide: Atrás + B + PB + KB.
- Babality:** Abajo, Atrás, Atrás, KA.



**Friendship:** KB, C, C, Arriba.

**Brutality:** PA, KB, KA, PB, PA, KA, KA, PA, PA, PB, PA.

**Stage Fatality:** Atrás, Abajo, Adelante, Adelante, KA.

### Fatality:

- 1) Icebreaker: Ponte cerca de tu rival y pulsa B, B, C, B, C.
- 2) Ice Breath: Presiona B, B, Abajo, B, C a media distancia.

## NOOB SAITBOT

**Babality:** Adelante, Adelante, Adelante, PB.

**Brutality:** PA, KB, PB, B, KB, KA, PA, PB, B, KB, KA.

**Stage Fatality:** Abajo, Adelante, B.

**Mirror Image Throw:** Adelante, Adelante, PA.

**Katatonik Blast:** Abajo, Adelante, PB.

**Teleport Slam:** Pulsa lo más rápido que puedas Abajo, Arriba.

## RAIN

**Babality:** Adelante,

Atrás, Atrás, PA.

**Brutality:** PA, PA, B, KB, KA, B, KB, KA, B, PA, PB.

**Stage Fatality:** Adelante, Abajo, Adelante, KB.

**Blue Bubble:** Abajo, Adelante, PA.

**Lightning:** Atrás, Atrás, PA.

**Power Kick:** Atrás + KA.

## NUEVAS OPCIONES

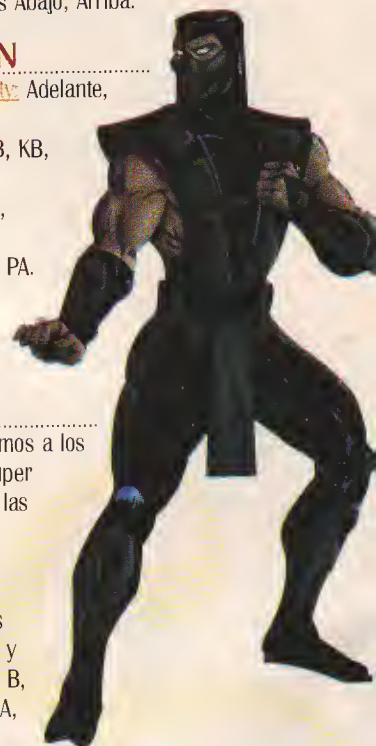
En este apartado nos referimos a los botones reales del pad de Super Nintendo o Mega Drive, no a las siglas.

### Mega Drive

Para acceder a tres nuevos menús. Ve al menú principal y pulsa A, C, Arriba, B, Arriba, B, A, Abajo o C, Dcha., A, Izq., A, Arriba, C, Dcha., A, Izq., A, Arriba.

### Super Nintendo

- 1) Sound Test: Pulsa en la pantalla del título Izq., Dcha., Y, Y. La opción aparecerá desplazándose desde el lado derecho de la pantalla
- 2) Modo Torneo: Para poder seleccionar varias veces al mismo luchador en el modo torneo solo tienes que pulsar L, Y, Start en la pantalla "Start/Options".





# broken sword

En esta guía te contamos todos los pasos que has de seguir hasta llegar hasta el final de esta magnífica aventura

## ACTO 1 - PARÍS

- 1.- Recoge el periódico.
- 2.- Camina hacia la obra.
- 3.- Después del interrogatorio de Rosso en el café, habla con Nico, la fotógrafa, que está en la calle.
- 4.- Pregunta a Nico acerca del payaso y de Plantard (la víctima del payaso) hasta que ella te diga todo lo que sabe y te dé su número de teléfono.
- 5.- Camina hacia la obra y dale el periódico al obrero.
- 6.- Coge una herramienta de la caja que está dentro de la tienda de campaña.
- 7.- Camina hacia el callejón que está a la derecha de la plaza del café.
- 8.- Usa la herramienta en la tapa de la alcantarilla.
- 9.- Coge la nariz del payaso de la primera alcantarilla.
- 10.- Coge el tissue y el trozo de tela de la segunda alcantarilla.
- 11.- Sube por la escalerilla al patio.
- 12.- Muestra la tarjeta de Rosso al conserje.
- 13.- Muestra el trozo de tela al conserje.
- 14.- Pregunta al conserje acerca de la chaqueta hasta conseguir un número de teléfono.
- 15.- Di adiós al conserje y vuelve a las obras.
- 16.- Telefona a Nico y consigue su dirección.
- 17.- Sal de las obras hacia la derecha, al mapa de París.
- 18.- Dirígete a la calle Jarry.
- 19.- Habla con la vendedora de flores para identificar la dirección de Nico y aprender a abrir la puerta.
- 20.- Sube al apartamento de Nico.
- 21.- Muestra la tela a Nico y recoge la fotografía.
- 22.- Muestra a Nico la nariz y te dará la dirección de la tienda de disfraces 'Rise du Monde'.
- 23.- Dirígete a 'Risse du Monde' y enseña la fotografía al dependiente.
- 24.- Pregúntale acerca del payaso hasta que te diga su nombre y te de un zumbador de mano.
- 25.- Telefona a Todryk el sastre (usa el teléfono de la comisaría o del obrero) y pregúntale sobre Khan hasta que te dé el nombre del hotel donde se hospeda.
- 26.- Dirígete al hotel Ubu.
- 27.- Habla con Piermount (la dama que está tocando el piano) y muéstrale la foto: te dirá que su nombre es Merlin.
- 28.- Trata de conseguir la llave.
- 29.- Pregunta a Piermount sobre la llave.
- 30.- Habla a Piermount sobre la llave y el asesino y ella te

ayudará.

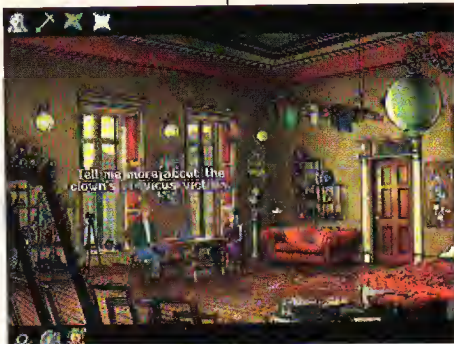
- 31.- Cuando el recepcionista se vaya, recoge la llave.
- 32.- Sube las escaleras. Usa la llave en la 1ª puerta de la derecha.
- 33.- Abre la ventana y sal al alero.
- 34.- Entra en la ventana de la derecha.
- 35.- Trata de salir de la habitación por la puerta.
- 36.- Una vez que el asesino ha entrado y se ha ido, busca en los pantalones que están en la cama, coge la tarjeta de identificación y la caja de cerillas.
- 37.- Sal de la habitación por la puerta.
- 38.- Pregunta al recepcionista sobre la caja de caudales y muéstrale la tarjeta de identificación.
- 39.- Muestra a Piermount la tarjeta de identificación y ella te ayudará a recuperar el manuscrito de la caja de caudales.
- 40.- Sube a la 1ª habitación y tira el manuscrito por la ventana.
- 41.- Sal del hotel (vas a ser registrado por Flap y Guido).
- 42.- Dirígete al callejón de detrás del hotel y recoge el manuscrito.



- 43.- Habla con Nico sobre el manuscrito.
- 44.- Sal al mapa y encamínate al museo.
- 45.- Examina el trípode en el centro de la habitación.
- 46.- Vuelve al apartamento de Nico y habla con ella para ir a Irlanda.
- 47.- Vete al aeropuerto. Viaja a Irlanda.

## ACTO II - IRLANDA

- 1.- Habla con McGuire (está junto a la puerta del bar) sobre Peagram y la excavación.
- 2.- Entra en el bar MacDevitts.
- 3.- Habla con Ron, el cazador furtivo, y dile adiós.
- 4.- Espera hasta que Ron (en la mesa del fondo) deje un cepo en la mesa, recoge el cepo cuando Ron estornude (debes ser rápido).
- 5.- Preguntas a Sean Fitzgerald sobre la excavación.
- 6.- Preguntas a Doyle sobre Peagram, la excavación, Fitzgerald y si quiere tomarse una cerveza.
- 7.- Pregúntale de nuevo sobre Fitzgerald.
- 8.- Mientras Doyle está bebiendo, coge la toalla de debajo de su brazo.
- 9.- Preguntas a Fitzgerald acerca de la excavación de nuevo.
- 10.- Ve fuera y preguntas a McGuire sobre Fitzgerald de nuevo.
- 11.- Vuelve dentro y habla con Fitzgerald sobre la excavación, Peagram y la gema.
- 12.- Pregúntale sobre el paquete.
- 13.- Cuando Fitzgerald se vaya será atropellado por un Ferrari y McGuire te dirá que Fitzgerald perdió un paquete.
- 14.- Cierra el surtidor de cerveza mediante el conmutador que está al lado de la puerta.
- 15.- Vuelve a la taberna y habla con Mick Leary para tomar un trago (Si antes has tomado otra copa deberás vaciarla).
- 16.- Muéstrale la tarjeta de identificación de electricista.
- 17.- Usa el cepo en el enchufe del lavavajillas, junto a la puerta del sótano.
- 18.- Vete al sótano y quita el cerrojo que atranca la trampilla.
- 19.- Vete a la calle y empuja la trampilla.
- 20.- Vuelve al sótano y recoge la gema.
- 21.- Abre el grifo y moja la toalla.
- 22.- Sal del pub y toma el camino a la puerta del castillo.
- 23.- Habla con el granjero sobre el secuestro de Fitzgerald.
- 24.- Escala el montón de heno.
- 25.- Inserta la herramienta en un hueco que hay en la pared y apoyate en ella para escalar.
- 26.- Intenta ir hacia la escalera del fondo por el lado derecho (a la izquierda de la cabra).
- 27.- Tan pronto como la cabra te golpee, haz click rápidamente en la reja del arado que está a tu izquierda.



- 28.- Cuando la cabra quede atrapada, vete a la escalera y baja a la excavación.
- 29.- Coge algo de yeso del saco.

- 30.- Mueve el ídolo de piedra para que se caiga en la arena, entonces levántalo y verás que ha hecho dos agujeros.
- 31.- Usa el yeso en los agujeros de la arena.
- 32.- Usa la toalla húmeda sobre el yeso de la arena (si la toalla se ha secado debes volver al sótano y volver a mojarla).
- 33.- Recoge la réplica en yeso y úsala en los agujeros del muro.
- 34.- Entra en la habitación secreta.

## ACTO III - PARÍS

- 1.- Muestra a Nico la gema.
- 2.- Sal y vete a la estación de policía.
- 3.- Preguntas a Moue sobre Marquet.
- 4.- Sal y dirígete al hospital.
- 5.- Preguntas a la recepcionista sobre Marquet.
- 6.- Muéstrale tu identificación.
- 7.- Háblale de la enfermera Grendel hasta que ella te dé su dirección.
- 8.- Baja al corredor.
- 9.- Habla con Sam el limpiador y desenchufa la máquina de limpiar.
- 10.- Cuando Sam vaya a enchufarla, ve al armario y coge la bata del doctor.
- 11.- Vuelve a la recepción y habla con el médico que está en el portal.
- 12.- Ve hacia la sala de los enfermos. Benoir te seguirá.
- 13.- Intenta pasar hacia la derecha.
- 14.- Cuando el paciente te llame, habla con Benoir.
- 15.- Dale el medidor de tensión arterial, háblale sobre él y dile que lo use con Eric Sopmash.
- 16.- Métete en la habitación de Marquet y habla con él.
- 17.- Vete al museo y habla con Lobineau sobre el manuscrito y la noche hasta que él te diga algo sobre España.
- 18.- Cuando el guarda no esté vigilando, abre la ventana y cuando él vaya a cerrarla métete dentro del sarcófago.
- 19.- ¡Atención, haz esto rápido porque te pueden matar! Cuando Flap y Guido entren a robar empuja el tótem.

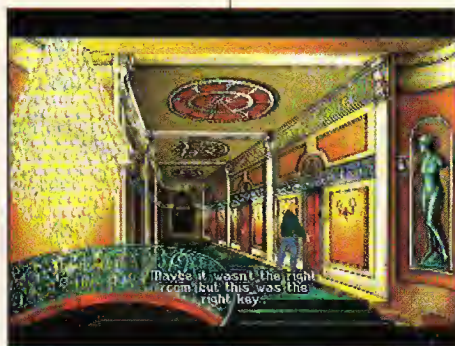


## ACTO IV.- CATACUMBAS

- 1.- Habla con el malabarista e intenta hacer juegos malabares.
- 2.- Habla con el gendarme y muéstrale la nariz roja.
- 3.- Habla otra vez con el malabarista. Te pondrás la nariz y él se irá muy ofendido. Conseguirás una bola roja.



- 4.- Cuando el malabarista y el gendarme se vayan, usa la herramienta en la alcantarilla y métete por ella.
- 5.- Examina el arco que está más a la derecha.
- 6.- Usa la herramienta para hacer un agujero en el yeso.
- 7.- Tira.
- 8.- Examina el mecanismo.
- 9.- Sube a bordo del bote.
- 10.- Baja la cadena.
- 11.- Toma el garfio de la cadena y átalalo al mecanismo.
- 12.- Sube al bote y gira el torno.
- 13.- Entra en la habitación.
- 14.- Mira a través del agujero de la pared para ver el encuentro de los Templarios. ¡Atención no entres por el hueco de abajo o te matarán!
- 15.- Espérate y mira a través del agujero otra vez para verlos irse.
- 16.- Baja.
- 17.- Pon el trípode en el medio del círculo.
- 18.- Pon la gema en el trípode.



## ACTO V.- ESPAÑA

- 1.- Usa el medidor de presión arterial en la manguera que está a la izquierda de la casa.
- 2.- Entra en la casa.
- 3.- Acércate hacia la entrada del sótano.
- 4.- Cuando los perros ladren, escóndete detrás de la armadura.
- 5.- Sube las escaleras.
- 6.- Habla (mucho) con la condesa. Irás al mausoleo.
- 7.- Recoge la Biblia del atril del mausoleo.
- 8.- Examina el tablero a cuadros del atril y habla con la condesa sobre esto.
- 9.- Habla con la condesa mientras que López va a por las piezas de ajedrez.
- 10.- El puzzle del ajedrez: sólo se mueven las piezas blancas y por la columna central.
- 11.- Tienes que poner la posición de jaque mate para las negras.
- 12.- Afíli arriba, caballo en medio, rey bajo caballo.



## ACTO VI.- SIRIA

- 1.- Métete por la puerta de la derecha.
- 2.- Muestrale la caja de cerillas al vendedor de alfombras.
- 3.- Haz click en los escalones que van al club.
- 4.- Trata de ir al aseo del Club Alamut.
- 5.- Lee la señal.
- 6.- Pregunta a Ultar sobre la señal y te pedirá 50 dólares por llevarte a la colonia Cabeza de Toro.
- 7.- Vuelve a la calle principal.
- 8.- Mira y habla con Arto (el vendedor de pinchos morunos)

- que tiene la escobilla del club Alamut.
- 9.- Habla a Nejo de Arto.
- 10.- Ofrecele a Nejo la bola roja y selecciona 'Sí' cuando te pregunte si hablas en serio.
- 11.- Usa la frase que te diga con Arto.
- 12.- Vuelve y habla con Nejo quien te dará la escobilla robada.
- 13.- Vuelve al club y dale la escobilla al director.
- 14.- Entra en el aseo y coge la toalla usando la herramienta en la máquina.
- 15.- Vuelve al puesto de Nejo que estará jugando con la pelota.
- 16.- Acaricia al gato y haz sonar el timbre que hay en la parte izquierda del mostrador.
- 17.- Recoge la figurilla rota.
- 18.- Ensucia la figurilla con ayuda del tissue.
- 19.- Habla con la mujer americana y véndele a Duane la estatuilla por 50\$.
- 20.- Vuelve al club y muéstrale a Ultar la fotografía.
- 21.- Habla con Ultar hasta que se ofrezca a llevarte a la Colina de la Cabeza del Toro, entonces dale los 50\$.
- 22.- Encuentra a Ultar en el camión, parte la toalla en dos y dale la mitad.
- 23.- Usa la toalla en la hendidura del borde del acantilado y desciende por ella.
- 24.- Examina el nicho en la roca hasta que te encuentres un anillo.
- 25.- Registra el cuerpo de Klausner (encontrarás una lente), mira a Baphomet y lee la inscripción.
- 26.- No mientas a Merlín (Khan).
- 27.- Di que quieres morir como un hombre.
- 28.- Cuando él te ofrezca estrechar tu mano muéstrate de acuerdo, pero coge el zumbador de mano y dale una descarga.
- 29.- Mientras que Merlín está aturdido, salta al acantilado.

## ACTO VII.- IGLESIA

- 1.- Ve a la iglesia y muéstrale el cáliz deslucido al sacerdote. Déjale que lo limpie.
- 2.- Examina la tumba que hay a la derecha y que está en la pared trasera.
- 3.- Examina el pergamino de la mano derecha de la estatua.
- 4.- Usa las lentes con el pergamino.
- 5.- Habla con el sacerdote otra vez hasta conseguir recuperar el cáliz.
- 6.- Vuelve al museo y habla con Lobineau sobre Baphomet.
- 7.- Dirígete, en el mapa de París, al lugar de Baphomet, la excavación de Nerval.



## ACTO VIII.- LA EXCAVACIÓN Y EL INSTITUTO NERVAL

- 1.- Baja hasta el vestíbulo.
- 2.- Haz click en la puerta a mano derecha (aseo).
- 3.- Pregunta al guardia por las llaves.
- 4.- Usa las llaves en la puerta.
- 5.- Recoge el jabón del sumidero.
- 7.- Usa las llaves en el jabón para hacer una copia de la llave de la puerta de la excavación.
- 8.- Usa el yeso en el jabón.
- 9.- Usa el jabón con el grifo para humedecer el yeso y tener la copia de la llave de la excavación.
- 10.- Vuelve al vestíbulo y devuelve las llaves al guardia.
- 11.- Sal fuera y trata de usar la llave de yeso en el cuenco del pintor.
- 12.- Vuelve abajo al vestíbulo y telefonea a Nico.
- 13.- Vuelve y habla con el pintor sobre el teléfono.
- 14.- Sumerge la llave de yeso en el bote de pintura para hacer que parezca real.
- 15.- Vuelve abajo al vestíbulo y examina el termostato que está en la pared izquierda.
- 16.- Habla con el guardia sobre el termostato.
- 17.- Haz click en el termostato, y ponlo en frío. El guardia se pondrá entonces sus guantes.
- 18.- Pide de nuevo las llaves al guardia.
- 19.- Usa la llave pintada sobre las llaves para cambiarla por la llave real de la puerta de la excavación (todo esto dentro del baño).
- 20.- Devuelve las llaves al guardia (con sus guantes él no podrá descubrir la llave falsa).
- 21.- Usa la llave en la puerta izquierda.
- 22.- Telefonea de nuevo a Nico y espera a que el guardia salga de allí.
- 23.- Usa la llave en la puerta izquierda para entrar en la excavación.
- 24.- Usa el cáliz con brillo sobre el mosaico en el suelo para ver la proyección anatómica.
- 25.- Al hacer esto vuelves automáticamente al apartamento de Nico.
- 26.- Ahora tienes acceso de nuevo a España en el mapa de Europa.
- 27.- Ve a España.



- llave de piedra una vez derretida la vela
- 7.- Coge la Biblia.
- 8.- Dale la Biblia a la condesa para que eche una ojeada a las referencias.
- 9.- Habla con López sobre las fuentes y cómo encontrarlas.
- 10.- Coge la vara de avellano del árbol junto a la ventana de la manguera y enséñasela a López.
- 11.- Examina la cabeza de los leones y empuja la dentadura.
- 12.- Sal inmediatamente (haciendo click en la parte izquierda de la pantalla).
- 13.- Examina el muro que has descubierto.
- 14.- Usa el espejo con el rayo de sol que desciende desde el pozo para iluminar el hueco de la cerradura del muro.
- 15.- Localiza el hueco de la cerradura tanteando la puerta secreta de nuevo, y entonces usa la llave de piedra en la puerta.
- 16.- Vuelve después a la casa de Nico. Ahora puedes ir al aeropuerto, y salir hacia Bannockburn (Escocia).

## ACTO X.- TREN

- 1.- Trata de salir del compartimento, así provocarás que el guardia te mire.
- 2.- Deja el compartimento y dirígete hacia la parte izquierda inferior del corredor.
- 3.- Después de encontrarte a Guido vuelve a tu compartimento.
- 4.- Después de que te des cuenta de que Nico ha desaparecido sal de ahí.
- 5.- Dirígete al segundo compartimento y habla con Geordie que está a la izquierda.
- 6.- Abre la ventana y escala.
- 7.- Dirígete hacia la derecha por encima del vagón.
- 8.- Entra en el compartimento del equipaje.
- 9.- Cuando lancen a Guido fuera del tren, tira de la cuerda de freno (en la pared izquierda).
- 10.- Intenta salir del coche.
- 11.- Después de hablar con Nico, sal del coche.

## ACTO XI.- ESCOCIA

- 1.- En la torre de la iglesia, gira la manija del mecanismo de la rueda para romperlo.
- 2.- Coge la rueda dentada y el eje.
- 3.- Examina los cascotes hasta que encuentres la segunda rueda dentada.
- 4.- Usa ambas ruedas y después la manija sobre el demonio.
- 5.- Entra en la cripta y dirígete hacia la salida.
- 6.- Para desbaratar los planes del gran maestro, coge la antorcha RÁPIDAMENTE y lánzala a la pólvora.

## ACTO IX.- ESPAÑA

- 1.- Recoge el espejo del cuartito del vestíbulo.
- 2.- Habla con la condesa.
- 3.- Vete al mausoleo y examina el candil.
- 4.- Usa la manilla para cerrar la ventana.
- 5.- Usa el tissue en la manilla y quémalo con el candil del atril (el candil izquierdo, haz click en la mitad de la parte inferior).
- 6.- Enciende el gran candil con el tissue quemado para coger la

THE END



# tekken 2



P = Posición normal, B = Botón (pulsar el botón indicado mientras se aprieta), S = Soltando (pulsar el botón cuando quieras soltarlo y volver a una posición normal). Los símbolos entre paréntesis son combinaciones.

## KING

### Llaves y Proyecciones

- Backfall Suplex: ▲+●
- Half-Crab: ■+X
- Cobra Twist: ▲+●
- Flying Press: ■+▲
- DDT: ↙↘+■+▲
- Tombstone Piledriver: ↙↘+■+▲
- Jaguar Driver: ↙↘↓↘↘+■
- Boston Crab: ■+▲X●■+▲
- Giant Swing: ↙↘↘↓↘↘+■
- Figure-4: ↙+■+▲X+●
- Reverse Arm Clutch: ↙↘+(■+X) ó (▲+●)
- Backdrop: ▲■+▲(■+▲) ó (▲+●)
- German Suplex: X+●■+▲(X+●) ó (■+▲)
- Giant Swing: ▲■X●(▲+●) ó (■+▲)
- Powerbomb: ■▲X+●
- Standing Achilles Hold: ↘↘+▲+X
- STF: ■▲X■+▲(■+▲)
- Scorpion Death Lock: ■+▲X■+X(■+▲)
- Indian Death Lock: ■+▲X■+▲+●(▲+●)
- Romero's Special: ■+▲X●■+▲ TODOS

### Técnicas Especiales

- LP-RP, Uppercut: ■■
- Ali Kick(s) B +X+●●●●
- Ali Kick, Middle Smash (1): B+X+●▲
- Ali Kick, Middle Smash (2):  
↓ (un segundo) ↘+●▲
- Smash Uppercut: ↘↘+▲
- Flying Cross Chop: ↘↘+■+▲
- Jail Kick: ↘↘+●
- Drop Kick: ↘↘+X+●
- Delayed Drop Kick: X+●
- Satellite Uppercut: ↓ (un segundo) ↘+▲
- Knuckle Bomb: ↘+■+▲
- Short Elbow Drop: B+■+▲
- Low Jab, Uppercut: ↓+■ (P+▲)
- Stomach Smash (contragolpe): ↘↘+P+▲
- Backbreaker: ■+▲
- Powerbomb: P+N+▲↓↑+X+●
- Elbow Drop: ↘ó↑ó↘+▲+●
- Elbow Sting: B+■+▲
- Double Knee Drop: ↘+X+●
- Frankensteiner: ↘+X+●

- Jaguar Impact: ↘+■+▲
  - Moon Press: ↘+■+●
  - Octopus Special: B +X+ ●●●●●■X
- ### Combos
- Combo 1: ■▲■X●●● (■ ó X)
  - Combo 2: ■▲■X●●●X
  - Combo 3: ■▲■X●●●■
  - Combo 4: ■▲■X●X●X+▲
  - Combo 5: ↘+▲■X●●●● (■ ó X)

## JUN KAZAMA

### Llaves y Proyecciones

- Arm Bar: ■+X
- Serpent Twist: ▲+●
- Striking Oshi taoshi: ↘+▲+X
- German Suplex: ■+Xó▲+●

### Técnicas Especiales

- Punch, Middle Screw Punch: ■■
- Punch-Kick Combo: ■X
- Charming Strike: ↘+▲
- Can-Can: B +X+●
- Punch, Middle Screw Punch, Can-Can: ■■●
- Middle Screw Punch, Can-Can: ↘+■●
- Middle Screw Punch, Front Kick: ↘+■X
- Cartwheel Kick: P +X+●
- Lightning Crescent: ↘+●
- Backflip Kick: ↙+X
- Backflip Kick, Sweeps, Cartwheel Kick: ↙+X●●●X
- Backflip Kick, Charming Strike: ↙+X▲
- Leg Sweeps: (↙+●) ó (X●)●●
- Leg Sweeps, Cartwheel Kick: (↙+●) ó (X●)●●X
- White heron: ■+●
- White Heron + Punches, Can-Can: ■+●▲■●●
- White Heron + Punch, Lightning Crescent: ■+●▲●
- White Heron + Punch, Crescent Low: ■+●▲↓+●
- White Heron + Punches, Leg Sweeps, Cartwheel Kick: ■+●▲■●●X
- White Heron + Punches, Cartwheel Kick: ■+●▲■X
- Attack Reversal: ↙+■(X ó ▲+●)
- Spinning Heel Drop: ↘+X (durante unos segundos)









## MARSHALL LAW

### llaves y Proyecciones

Dragon Dive: ■+X  
 Chastisement Punch: ▲+▲  
 Dragon Fall: ■▲■+▲  
 Dragon Knee: →→→+X+▲

### Técnicas Especiales

Double Knuckle: ▲▲  
 LP-RP punch: ■▲  
 Back Fist Flurry: ■■■■■  
 Dragon Knuckle Combo: →→+▲▲▲  
 Step-in Middle Kick: ↘+X  
 LK high kicks: XXXX  
 High Kick, Middle Kick: X(X) →→+X  
 Shin Kick: B + X  
 Shin Kick, High Kicks, middle Kick: B + XX(X) →→+X  
 High Flip Kick: ↓ (un segundo) (↑ ó ↖ ó ↗) + ●  
 Low Flip Kick: ↓ (un segundo) (↑ ó ↖ ó ↗) + X  
 Flip Drop: ↓ (un segundo) (↑ ó ↖ ó ↗) + X + ●  
 Low Kick, flip Kick: B + ● X  
 Low Kick-Flip Kick: ↓ + ● X  
 Double flip Kicks: X + ● X  
 Dragon's Tail: ↖ + ●  
 Jumpkick, flip Kick: ↑ + X ●  
 Shinkick, Highkick, middle Kick: ↓ + XX(X) (X ó → + X) ●  
 Spinning Kick Comb: ● X ●  
 Dragon Slide: ↓ (un segundo) ↘ ↘ + X  
 Dragon Fang: ↖ + ■ + ▲  
 High Kick, Flip Kick: ● ↑ + X  
 Front Kick, Flip Kick: B + ● X  
 Side Kick, Flip Kick: B + X ●  
 High Kick, Flip Kick: X ●  
 Low Spin Kick, Flip Kick: ↓ (un segundo) ↖ + X ●  
 Flip Kick: X + ●

### Combos

Combo 1: ↘ + ■ X ▲ ▲ X ↓ + XX (● ó X) ● ●  
 Combo 2: ↘ + ■ ▲ ▲ ■ XXX ● X ●  
 Combo 3: ↘ + ■ X ▲ ▲ XXX ● X ●  
 Combo 4: ↘ + ■ ▲ ▲ ■ XX ↓ + X (● ó X) ● ●

## HEIHACHI MISHINA

### llaves y proyecciones

Neck Break: ■+X  
 Powerbomb: ▲+●  
 Super Head Butt: →→→+■+▲  
 Atomic Drop: ■+▲ ó X+●

### Técnicas Especiales

Shining Fists: ■■▲  
 Devil Fists: ■▲▲  
 Double Uppercut: ↘+■▲  
 Thunder Godfist: →P ↓ ↘ + ■  
 Hell Sweeps - Axe Kick: →P ↓ ↘ + ●●●P + ●●  
 Back Axe Kick: →→→X  
 Sky Foot Slice: →→→→X  
 Screw Blade Leg Attack: ↖+X ●  
 High-low Jumping Spin Kicks: ↖+●●  
 Forward Axe kick: →+●

Crushing Kick: ●X

High Kick, Axe Kick: S + ●●

Corpse Splitter: ↖+▲+●

Death Fist: ↓ ↘ → + ▲

Tile Splitter: B + ■

Tile Splitter, Death Fist: B + ■▲

Demon Godfist: →→→+▲

Slice Kick: →P ↓ ↘ + X P

Low Slice Kick: →P ↓ ↘ + X

Shadow Foot: ←←P + X + ●

Demon Stomp (tu oponente debe estar en el suelo): B + ●

Demon Tile Slitter: B + ■ + ●

### Combos

Combo 1: ↘ + ■ ▲ ▲ ● ● ● ● ▲  
 Combo 2: ↘ + ■ ▲ ▲ ● ● ● ▲ ▲  
 Combo 3: → (durante 2 segundos) + ▲ ▲ ▲ ▲ ● ● ●  
 Combo 4: ↘ + ■ ▲ ▲ ● ● ● ● ▲

## PAUL PHOENIX

### llaves y Proyecciones

Shoulder Throw: ■+X  
 Shoulder Popper: ▲+●  
 Stomach Throw: ■+X+←  
 Shoulder Ram: →→→+■+▲  
 Striking Shilo-Nage: ↘+■+▲  
 Ultimate Tackle: ↖+■+▲  
 Mounted Punches: ■▲■▲  
 Ultimate Punishment: ↓ + ▲ ■ ■ P + ● ■ + ▲  
 Ultimate Escape (si te atacan): ■+▲

### Técnicas Especiales

P-K Combo: ▲X  
 P-lowkick Combo: ▲ ↓ + X  
 Double Jumpkick: ↖+X ●  
 Somersault Kick: →→→+●  
 Death Fist: Abajo ↘ → + ▲  
 Tile Splitter: B + ■  
 Tile Splitter, Death Fist: B + ■ → + ▲  
 Falling Leaf Combo: B + ● + ▲  
 Elbow Strike: ↓ → + ▲  
 Stone Splitter: B + ▲  
 Tile-Splitter, Falling Leaf Combo: B + ■ ● ▲  
 Flash Elbow: →→→+▲  
 Ducking Dash: ↓ ↘ → + ▲  
 Elbow Strike, Death Fist: ↓ ↘ + ▲  
 Elbow Strike, Lifting Leg Punch: ↓ ↘ + ▲  
 Unblockable Death Fist: ← + ■ + ▲  
 Attack Reversal: ← + ■ + X ó ← + ▲ + ●

### Combos

Combo 1: ■ ▲ X ■ ▲ ● ● ▲  
 Combo 2: ■ ▲ X ● ● ● ●  
 Combo 3: ■ ▲ X ■ ▲

## YOSHIMITSU

### llaves y Proyecciones

Jawcrusher: ▲+●  
 Flying Press: ■+X  
 Missile Press: ↓ ↖ ← + ■ + ▲



Spinning Missile Press: ■+X ó ▲+●

### Técnicas especiales

Punch-Kick Combo: ■X

P-lowkick Combo: ■↓+

Lightning Kick: X●

Jumping Knee: ⇒⇒⇒+●

Flipping Stomp: ↗+X+●

Spiral Launch: ⇒⇒⇒+X+●

Spiral Dive: ■+▲

Kangaroo Kick: X+●

Spinning Hilt Striker: ←+■ (■■■■■■■)

Spinning Leg Sweeps: ↗+X (■■■■■■■)

Falling Tree Kick: ⇒+●

Spinning Sweep: ↓ (un segundo) ↘+X

Teleport: Izq. + X+● (■■■■■■■)

Sit Down, Forward o Back to teleport: B+X+●

Kangaroo Kick: ●X

High Kick: ●●●

Backfist: ⇒+▲

Fake Suicide: ⇒⇒⇒+■+● P

Turning Suicide: ⇒⇒⇒+■+●

Standing Suicide: B+■+●

Samurai Cutter: ↓ (un segundo) ↗←+■

Helicopter Stomp: ↗+■P↗+■

Shoulder Cut: ↗+■

Charging Shoulder Cut: ↗+■P↗+■

Sword Thrust: ←←+■

Saw Blade: ←←+■P+■

### Combos

Combo 1: ■▲■●▲▲■●■

Combo 2: ●●▲▲●●■■■

Combo 3: ■▲■●●●■■■

Fivestring Combo: ●●▲■

Eightstring Combo (1): ■▲■●●●X+●

Eightstring Combo (2): ●●▲▲■X+●

## LEI WULONG

### Claves y Proyecciones

Jumping Bird: ■+X

Sleeper: ▲+●

Tai Trip: ⇒⇒⇒+■+▲

### Técnicas Especiales

Punch, Turning Heel Sweep: XX

Flying Wheel Kick, Quick Drop: ●X

Jumping Crescent: X●↑

Front Kick: B+●

Quick Turn: ←+X+●

Turning Uppercut: ▲

Backfist: ■

Sweeping Backfist: ↓+■

Back Handspring Kicks: X+●X+●X+●

Turning Foot Sweep, Jumping Hook Kick: ↓+●●

Quick Drop (comienza cuando estés en el suelo): ↓+X+●

Turn over (1): ↓+X+●■

Turn over (2): ↓+X+●↓+■

Kangaroo Kick (si tu adversario está delante): X+●

Footsweep (con tu adversario a tus pies): X+●

Srep-in Crescent, RP punches, kick: ⇒ P+●■▲X● ó ↓+●

Step-in Crescent, RP Punches, low/mid kick: ⇒+●■▲X ó ●

Foot Sweep, Jumping Hook Kick: ↗●●

Dropping Ankle Kick, Rolling Kicks: ●●XX

Guard Melting Punches: ⇒ P+■▲■

Running Punches, low kick or snap kick: ⇒ P+■▲■X ó ●

Charming Crescent, front kick: ⇒ P+X● ó ↓+●

Phoenix Kick or Hopping Sidekicks: ←+■+●● ó XXXXX

### Combos

Combo 1: ■▲■X+●■●■X

Combo 2: ■▲■X+●■●■●●

Combo 3: ■▲■X+●X+●X+●■

## JACK 2

### Claves y Proyecciones

Hell Press, Fade Basher: ■+X■+▲

Gorilla Press: ▲+●

Piledriver: ↗⇒+■+▲

Backbreaker: ↓↗←+▲

Pyramid Driver: ↓↗⇒+■

Catapult: ↗+▲+●

Modified Catapult: ↗↗+■+▲

Death Shot: ■X● ó ▲+●

### Técnicas Especiales

Hammer Combo: ■■■

Punch, Elbow, Uppercut: ▲■▲

Gigaton: ←←+■

Megaton Sweep: ←↗↓↗+■

Megaton Knuckle: ←↗↓↗+▲

Hammer Knuckle: ↗+■+▲

Bravo Knuckle: ↓+■+▲

Power Scissors: ⇒⇒⇒+■+▲

Double Uppercut, Double Hammer: S+■+▲+▲

Double Hammer, Double Uppercut: ■+▲+▲

Meltdown: ↓ (durante un par de segundos) +■+▲

Scissors, Meltdown: ⇒+■+▲+▲

Scissors, Meltdown Punch: ⇒+■+▲↗+▲

Hammer Rush: ↓ (unos segundos) ↗+ (■▲■ ó ▲▲■)

Hammer Rush (con final Alto, Medio o Bajo):

↓ (unos segundos) + ■■▲ (↓ ó ↗ ó ⇒) +■

Machine-gun Knuckle: ↗+■■■■■▲

Megaton Strike: ↓+■▲

Hip Press: ↗+X+●

Sit Down: B+X+●

Sit Down, Hop Forward, Sit Down: B+X+●X+●

Blood Fan: ■▲■▲ ó ▲▲■▲

Violent Uppercut: S+■

Cossack Kicks: ↗+X●X●X●

Wild Swing, Backfist: ↓ (unos segundos) ⇒+■▲■

Spring Hammer Punch: ↓+■+▲

Uppercut Rush: ↗+ (■▲■) ó (▲■▲■)

Gigaton Punch: ←↗↓↗⇒■■■■■

### Combos

Combo 1: ↗+■■X●■▲■+■+▲

Combo 2: ↗+■■X●■▲■↓+■+▲+▲

Combo 3: ↓+▲■▲■▲■+■+▲

Combo 4: ↓+▲■▲■▲■↓+■+▲+▲





# street fighter alpha 2

## RYU:

Hadoken (Fire ball): ↓↘→ + Puño

Sho ryu ken (Dragon punch):

→↓↘ + Puño

Tatsu maki sempu kyaku (Hurricane kick): ↓↙← + Patada

Tatsu maki sempu kyaku aéreo:

En el aire ↓↙← + Patada

Collarbone breaker: → + Puño medio

Sen pu kyaku (Worldwind kick):

→ + Patada media

Amago de Hadoken:

↓↘→ + Botón de

provocación

Super Ataques:

Shinku Hadoken (Super Fire ball):

↓↘→↓↘→ + Puño/s

Shinku Tatsu maki sempu kyaku (Super Hurricane

Kick): ↓↙←↓↙← + Patada/s

## KEN:

Hadoken (Fire ball): ↓↘→ + Puño

Sho ryu ken (Dragon punch): →↓↘ + Puño

Tatsu maki sempu kyaku (Hurricane kick):

↓↙← + Patada

Tatsu maki sempu kyaku

aéreo:

En el aire ↓↙← +

Patada

Ken Double Kick:

→ + Patada media

Forward Roll:

↓↙← + Puño

Voltereta Definitiva:

↓↘→ + Botón de

provocación

Super Ataques:

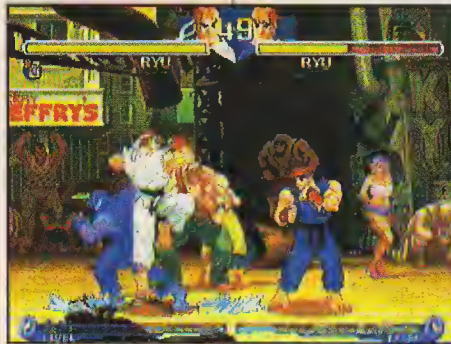
Sho ryu reppa (Super

Shadow dragon): ↓↘→↓↘→ + Puño/s

Shin ryu ken (New Dragon punch):

↓↙←↓↙← + Patada/s, pulsando patada

media repetidamente



## CHUN LI:

Hyaku retsu kyaku (Lightning Kick):

Pulsar Patada repetidamente

Tensho kyaku (Spinning Air Kick):

↓ 2 segundos ↑ + Patada

Kikoken (Energy ball):

←↙↓↘→ + Puño

Sen en shu (Axe kick):

→↘↓↙← + Patada

Pisotón giratorio:

En el aire ↘ + Patada fuerte

Pisotón de cabeza:

En el aire ↓ + Patada Media

Lightning Kick: Pulsar cualquier patada repetidamente

Super Ataques:

Kiko Sho (Super Energy ball): ↓↘→↓↘→ + Puño/s

Sen retsu kyaku (Chaos kick):

← 2 segundos →↙← + Patada/s

Hazan tensho kyaku (Chaos Spinning Air Kick):

↘ 2 segundos ↘↙↘ + Patada/s

## SAKURA:

Hadoken (Fire ball): ↓↘→ + Puño

Sakura Hadoken (Cherry Fire Ball):

↓↘→ + puño repetidamente

Sho oken (Uppercut): →↓↘ + Puño

Shun pu Kyaku (Hurricane kick):

↓↙← + Patada

Sakura Upper Kick: → + Patada media

Super Ataques:

Shinku Hadoken (Super Fire ball):

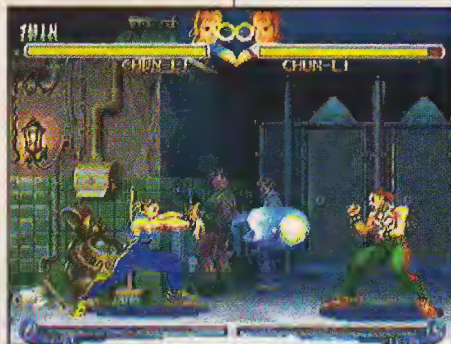
↓↘→↓↘→ + Puño/s

Midare Sakura (Cherry Blossom):

↓↘→↓↘→ + Patada/s

Haru ichiban (Hurricane down kicks):

↓↙←↓↙← + Patada/s



## GUY:

Bushin izuna otoshi (Air Suplex): ↓↘→ + Puño + Puño o enganche aéreo con Puño

Bushin senpu kyaku (Worldwind kick): ↓↙← + Patada

Haya gake (Dashing crescent): ↓↘→ + Patada media o

fuerte + Otra patada igual

Hou zan to: ↓↙← + Puño



# sfa2

Correr: ↓↘→ + Patada floja  
 Doble codazo alto: → + Puño medio  
 Doble upper kick: ↘ + Patada fuerte  
Super Ataques:  
 Bushin hassou ken (Shadow Air punch serie): ↓↘→↓↘ + Puño/s  
 Bushin gou rai kyaku (Shadow Barrage): ↓↘→↓↘ + Patada/s

## SODOM (Katana):

Jigoku scrape: →↓↘ + Puño  
 Butsu Metsu Buster: Enganchar con giro 360° + Puño

Daiko Burning:  
 Giro 360° + Patada  
 Shira ha Catch (golpe de contra alta): →↓↘ + Patada

### Super Ataques:

Meido no miyage (Pummeler): ↓↘→↓↘ + Puño/s

Super Daiko Burning: Enganchar con doble vuelta 360° + Puño/s

## ROLETO:

Patriot circle: [↓↘→ + Puño] tres veces  
 Stinger: →↓↘ + Patada + Patada  
 Mekon Delta air raid: ↓↘← + Puño + Puño  
 Mekon Delta scape: ↓↘← + Patada + Patada  
 Piquete de tonfa: → + Patada media

Piquete aéreo de tonfa: en el aire ↓ + Patada media

### Super Ataques:

Take no prisoners: ↓↘→↓↘ + Patada/s  
 Mine Sweeper: ↓↘←↓↘ + Puño/s

## ROSE:

Soul Throw: →↓↘ + Puño  
 Soul Reflect: ↓↘← + Puño  
 Soul Spark: ↘↓↘ + Puño

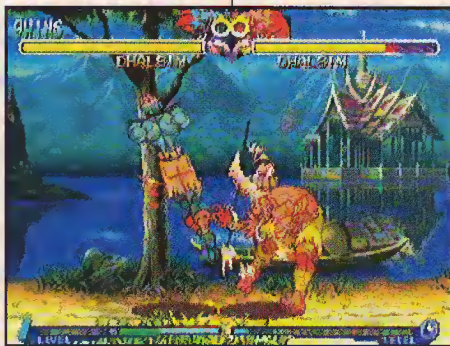
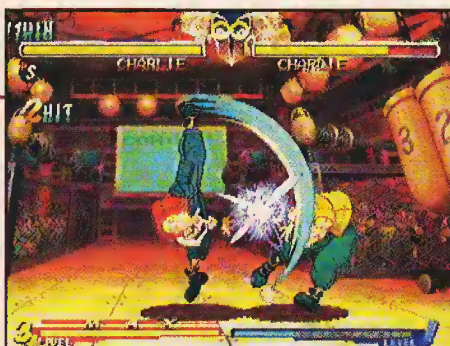
Soul Spiral: ↓↘→ + Patada  
 Patada deslizante: ↘ + Patada Media

### Super Ataques:

Aura assault: ↓↘←↓↘ + Puño/s  
 Aura Soul Throw: ↓↘→↓↘ + Puño/s  
 Soul Illusion: ↓↘→↓↘ + Patada/s

## DAN:

Gadouken: ↓↘→ + Puño  
 Ko ryu ken: →↓↘ + Puño  
 Dan ku kyaku: ↓↘← + Patada  
 Forward Roll Taunt: ↓↘→ + Botón de provocación



Backward Roll Taunt:

↓↘← + Botón de provocación

### Super Ataques:

Shinku Gadouken: ↓↘→↓↘ + Puño/s  
 Kouryu Rekka: ↓↘→↓↘ + Patada/s  
 Hissho Buraiken: ↓↘←↓↘ + Patada/s  
 Shinku Taunt: ↓↘→↓↘ + Botón de provocación

## CHARLIE (Nashu):

Sonic Boom: ← 2 segundos → + Puño  
 Flash Kick: ↓ 2 segundos ↑ + Patada  
 Top Kick: → + Patada media  
 Low Kick: → + Patada fuerte  
 Back Fist: → + Puño fuerte

### Super Ataques:

Sonic Barrage: ← 2 segundos → ↔ + Puño/s, pulsando seguidamente puñetazos y patadas

Cross Fire Blitz: ↘ 2 segundos ↘↘ + Patada/s

Somersault Justice: ← 2 segundos → ↔ + Patada/s

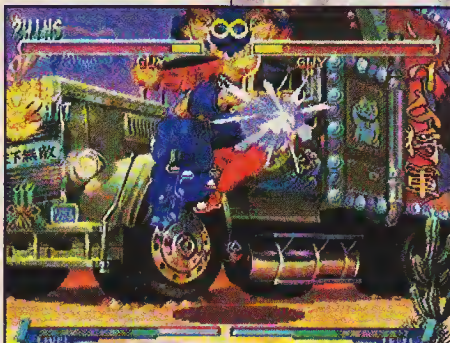
## DHALSIM:

Yoga Fire: ↓↘→ + Puño  
 Yoga Flame: →↘↓↘ + Puño  
 Yoga Blast: →↘↓↘ + Patada  
 Yoga Teleport (avanzar): →↓↘ + 3 Puños ó 3 Patadas  
 Yoga Teleport (retroceder): ←↓↘ + 3 Puños ó 3 Patadas

Cabezazo aéreo: En el aire ↓ + Puño fuerte  
 Tornillo aéreo: En el aire ↓ + Patada

### Super Ataques:

Yoga Inferno: ↓↘→↓↘ + Puño/s  
 Yoga Strike: ↓↘→↓↘ + Patada/s





## ZANGIEF:

Double Lariat: Pulsar 3 Puños ó 3 Patadas a la vez  
Spinning Piledriver: Enganchar con giro 360° + Puño  
Atomic Suplex: Enganchar con giro 360° + Patada

Flying Power Bomb:

Alejado, giro 360° + Patada

Banishing Fist: →↓↘ + Puño

Super Barrido: ↘ + Patada fuerte

Rodillazo Aéreo:

En el aire ↓ + Patada media

Salto de Tigre:

En el aire ↓ + Puño fuerte

Super Ataques:

Final Atomic Buster: Enganchar con doble giro 360° + Puño/s

Aerial Russian Slam:

↓↘→↓↘ + Patada/s

## BIRDIE:

Bullhead: ← 2 segundos + Puño

Bullhorn:

Mantener 2 Puños o Patadas y soltar

Choke Chain:

Enganchar con giro 360° + Puño

Bandit Chain:

Enganchar con giro 360° + Patada

Provocaciones especiales:

← ó → + Provocación

Super Ataques:

The Birdie:

← 2 segundos → ← → + Puño/s

Bull revenger: ↓↘→↓↘ + Puño/s ó Patada/s

## ADON:

Jaguar Kick: →↓↘← + Patada

Rising Jaguar: →↓↘ + Patada

Jaguar Tooth: ↓↘→ + Patada

Double Low Punch: → + Puño medio

High Kick: ↘ + Patada media

Super Ataques:

Jaguar Revólver:

↓↘→↓↘ + Patada/s

Jaguar Variable Assault:

↓↘→↓↘ + Puño/s

## SAGAT:

Tiger Shot: ↓↘→ + Puño

Ground Tiger Shot: ↓↘→ + Patada

Tiger Knee: →↓↘ + Patada

Tiger Uppercut: →↓↘ + Puño

Super Ataques:

Tiger Cannon: ↓↘→↓↘ + Puño/s

Tiger Roid: ↓↘→↓↘ + Patada/s

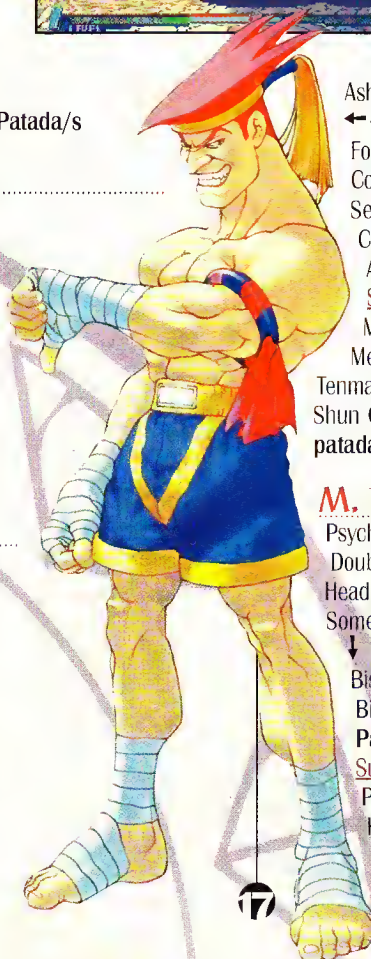
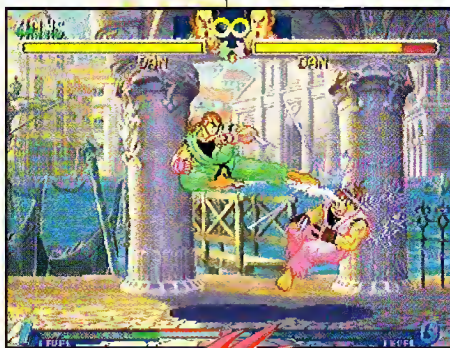
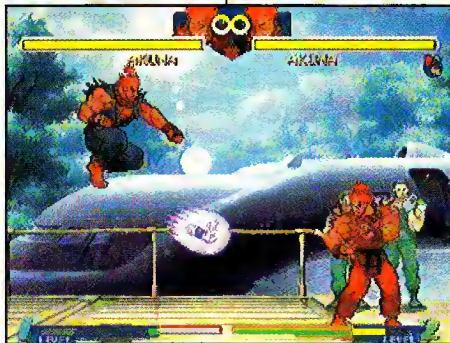
Tiger Genocide: ↓↘→↓↘ + Patada/s

## GEN:

• Estilo de lucha: "SO RYU" MANTIS (pulsar 3 Puños)

Hyaku ren ko: Pulsar puño repetidamente

Geki ro: →↓↘ + Patada repetidamente



Super Ataques Mantis:

Shi ten shu: ↓↘←↓↘← + Puño/s

Zan ei: ↓↘→↓↘→ + Puño/s

• Estilo de lucha: "KI RYU" CRANE  
(pulsar 3 Patadas)

Jya sen: ← 2 segundos → + Puño

Ouga: ↓ 2 segundos ↑ + Patada

Super Ataques Crane:

Jya ko ha: ↓↘→↓↘→ + Patada/s

Kouga:

En el aire ↓↘←↓↘← + Patada/s

## AKUMA (Gouki):

Go Hadoken: ↓↘→ + Puño

Go Shoryuken: →↓↘ + Puño

Tatsumaki Zanku Kyaku:

↓↘← + Patada

Tatsumaki Zanku Kyaku Aereo:

En el aire ↓↘← + Patada

Hyakki Shu: ↓↘→↘ + Puño

Zanku Hadoken:

En el aire ↓↘→ + Puño

Shaku Netsu Hadoken:

→↓↘← + Puño

Ashura Senku (avanzar):

→↓↘ + 3 Puños ó 3 Patadas

Ashura Senku (retroceder):

←↓↘ + 3 Puños ó 3 Patadas

Forward Roll: ↓↘← + Puño

Coliarbone Breaker: → + Puño medio

Sen Pu Kyaku: → + Patada media

Cutter Kick:

Al saltar, en lo más alto, ↓ + Patada media

Super Ataques:

Messatsu Go Hado: ↓↘←↓↘ + Puño/s

Messatsu Go Shoryu: ↓↘→↓↘ + Puño/s

Tenma Go Zanku: En el aire ↓↘→↓↘ + Puño/s

Shun Goku Satsu: En Nivel 3, Puño rápido, puño rápido → patada rápida, puño fuerte

## M. BISON:

Psycho Shot: ← 2 segundos → + Puño

Double Knee Press: ← 2 segundos → + Patada

Head Press: ↓ 2 segundos ↑ + Patada + Puño

Somersault Skull Driver:

↓ 2 segundos ↑ + Puño + Puño

Bison Warp (avanzar): →↓↘ + 3 Puños ó 3 Patadas

Bison Warp (retroceder): ←↓↘ + 3 Puños ó 3 Patadas

Super Ataques:

Psycho Crusher: ← 2 segundos → ← → + Puño/s

Knee Press Nightmare:

← 2 segundos → ← + Patada/s



## • LISTADO DE TRUCOS

### VERSIÓN SATURN:

**SELECCIONAR DECORADO:** Si el segundo jugador interrumpe en el Arcade Mode, puede seleccionar el lugar del combate de la siguiente manera: Nos colocamos sobre el luchador a quien corresponda el fondo deseado, pulsamos Start durante aproximadamente un segundo y acto seguido seleccionamos a nuestro personaje normalmente.

**EVIL RYU:** Nos situamos sobre Ryu, pulsamos Start, y sin soltarlo hacemos:  $\rightarrow \uparrow \downarrow \leftarrow +$  cualquier botón (para seleccionar color). Evil Ryu puede hacer el "Ashura Senku" y el "Shun Goku Satsu" de Akuma, así como el "Sho Ryu Reppa" de Ken ( $\downarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow +$  Patada). Si llegamos al final del modo historia de Evil Ryu sin continuar, lucharemos contra Devil Akuma, pero sólo una vez (si perdemos contra él, continuaremos contra el Akuma normal).

**DEVIL AKUMA:** Nos situamos sobre Akuma, mantenemos pulsado el Start y, sin soltarlo, hacemos el siguiente recorrido:

$\downarrow \downarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow \downarrow \downarrow \leftarrow \downarrow \leftarrow \downarrow \leftarrow$ , y acto seguido pulsamos cualquier botón (para seleccionar color). Devil Akuma es mucho más fuerte, más rápido, y lanza dos "Go Haduken" en el aire.

**ORIGINAL CHUN LI:** Nos situamos sobre Chun Li, pulsamos Start y 5 segundos después seleccionamos color y a la vez soltamos Start. Original Chun Li realiza el "Kikoken" de la

siguiente manera:  
 $\leftarrow 2 \text{ segundos} \rightarrow +$  Puño.

**ORIGINAL DHALSIM:** Nos situamos sobre Dhalsim, pulsamos

Start durante 3 segundos, y acto seguido hacemos el siguiente movimiento:  $\leftarrow \downarrow \leftarrow \leftarrow \leftarrow \uparrow$ , pulsando después Start + los botones adecuados para elegir el color deseado. Original Dhalsim no tiene Súper Ataques.

**ORIGINAL ZANGIEF:** Nos situamos sobre Zangief, pulsamos Start durante 3 segundos, y acto seguido hacemos el siguiente recorrido:  
 $\downarrow \leftarrow \leftarrow \leftarrow \leftarrow \uparrow \rightarrow \rightarrow \rightarrow \rightarrow \downarrow$ , pulsando después Start + los botones según el color deseado. Original Zangief no tiene Súper Ataques.

**SELECCIÓN RÁPIDA:** Una vez hemos realizado cualquiera de los movimientos para escoger personajes ocultos, reseleamos y hacemos un backup. Al jugar un Versus ponemos la pantalla de selección en modo Shortcut y manteniendo Start seleccionamos a cualquiera de las variantes de los luchadores.

**CUSTOM COMBOS INFINITOS:** En el "Training Mode", pulsamos L y Start al seleccionar luchador. Si hacemos un Custom Combo, será infinito.

**LUCHAR CONTRA DEVIL AKUMA:** En el "Survival Mode", pulsamos L y Start al seleccionar luchador. Chun Li aparecerá con su traje clásico, y el enemigo final será Devil Akuma.

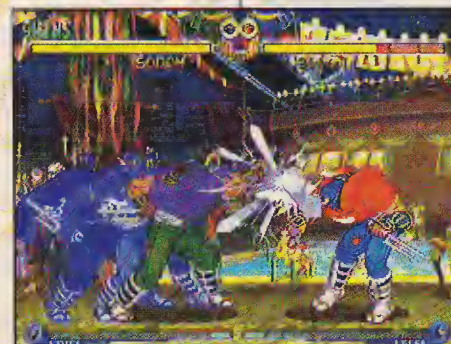
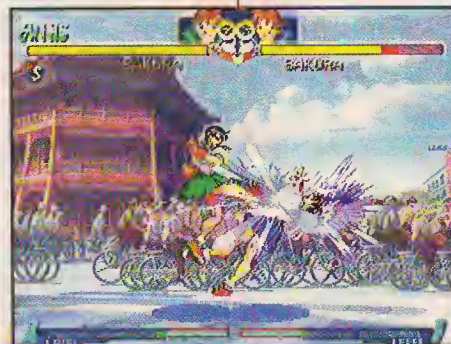
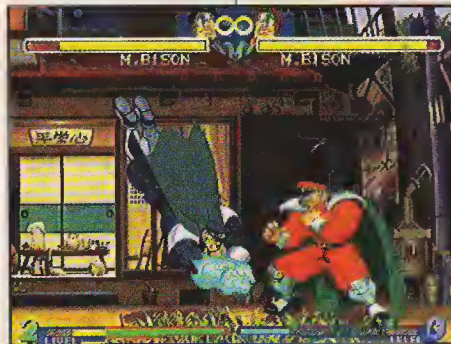
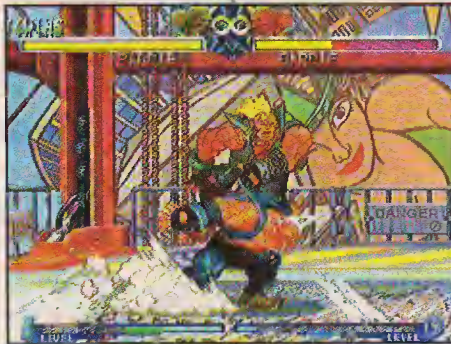
### VERSIÓN PLAYSTATION:

**DEVIL AKUMA:** Nos situamos sobre Akuma, pulsamos Select y sin soltarlo hacemos el siguiente movimiento:  
 $\downarrow \rightarrow \rightarrow \downarrow \leftarrow \downarrow \leftarrow \downarrow \rightarrow \rightarrow$ , seleccionando según el color deseado.

**ORIGINAL CHUN LI:** Sobre Chun Li pulsamos Select durante 5 segundos y escogemos color.

### VERSIÓN Súper NINTENDO:

**ORIGINAL CHUN LI:** Igual que en Saturn.





**HOBBY HOBBY**  
*CONSOLAS*

**CONSOLAS**

**HOBBY**

**HOBBY**  
*CONSOLAS*

**HOBBY**  
*CONSOLAS*

**CONSOLAS**



